



**INSTITUTO FEDERAL SUL-RIO-GRANDENSE  
CAMPUS SAPUCAIA DO SUL  
PRÓ-REITORIA DE ENSINO**

**PLANO DE ENSINO**

**Curso:**Técnico em Informática

**Disciplina:**Tópicos Especiais

**Turma:**4I

**Professor(a):** Rodrigo Remor Oliveira

**Carga horária total:**60h

**Ano/semestre:**2017

**Horário disponível para atendimento:**Agendar com o professor

**1.EMENTA:**

Assuntos relacionados a inovações tecnológicas decorrentes de pesquisas recentes, aplicações específicas, interessando a um grupo restrito ou tendo caráter de temporariedade, aspectos abordados superficialmente em disciplinas regulares.

**2.OBJETIVOS:**

GERAL:

Proporcionar ao aluno conhecimento de padrões e técnicas para desenvolvimento de aplicações em dispositivos móveis. Capacitar o aluno a desenvolver software para dispositivos móveis baseados na plataforma Android. Apresentar também API's e ferramentas para desenvolvimento de aplicações móveis.

ESPECÍFICO:

Ao final do curso, os alunos serão capazes de:

- Desenvolver software para dispositivos móveis;
- Especificar soluções tecnológicas com tecnologias emergentes no mercado;
- Integrar sistemas cliente-servidor utilizando Web Services;

**3. CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS:**

UNIDADE I – Tecnologias atualmente demandadas pelo mercado.

1.1 Introdução ao Android

1.2 Conceitos básicos de programação Android

1.3 Interface gráfica

1.4 Alarmes e Notificações

- 1.5 Banco de dados interno
- 1.6 Receivers e Serviços
- 1.7 Consumo de serviços web
- 1.8 Mapas e GPS

#### UNIDADE II – Tecnologias emergentes.

- 2.1 Axis2 Framework
- 2.2 JAX-WS Framework
- 2.3 Hibernate Framework

#### **4. PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS:**

Os conteúdos desta disciplina serão abordados através de aulas expositivas e dialogadas. Assim como aulas práticas em laboratório e pesquisas bibliográficas, utilizando recursos, tais como: quadro, giz, slides preparados pelo professor, projetor, computadores dos laboratórios e listas de exercícios.

#### **5. PROCEDIMENTOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:**

As avaliações da disciplina serão realizadas conforme a tabela a seguir:

Trimestre	Critério de avaliação	Peso
1	• Prova Teórica I	5,0
	• Prova Prática I	5,0
2	• Prova Teórica II	5,0
	• Prova Prática II	5,0

- Ao final de cada semestre haverá uma Reavaliação Semestral (RS), que substituirá a nota referente ao semestre;
- Ao final do ano letivo haverá uma Reavaliação Anual (RA), em que o aluno poderá recuperar as notas de ambos os semestres;
- Só terão direito a fazer as reavaliações RS e RA os alunos que tiverem realizado as avaliações durante o ano letivo.

#### **Critérios Avaliativos das provas Práticas:**

- Serão consideradas as boas práticas desenvolvimento de código aprendidos na disciplina;

Ao final da prova o aluno deverá responder aos questionamentos do professor sobre a prova, onde a descrição dos conhecimentos técnicos deve ser correta e adequada.

## 6. Bibliografia básica

MATSUMOTO, Yukihiro; FLANAGAN, David. **A Linguagem de Programação Ruby**. 1ª ed. Sebastopol: Alta Books, 2009.

MENEZES, Nilo Ney Coutinho. **Introdução a Programação Com Python: Algoritmos E Lógica De Programação Para Iniciantes**. 1ª ed. São Paulo: Novatec, 2010.

LECHETA, Ricardo. **Google Android**. 2ª ed. São Paulo: Novatec, 2010.

## 7. Bibliografia complementar

DE SÁ, Claudio Cesar; DA SILVA, Márcio Ferreira. **Haskell: Uma Abordagem Prática**. São Paulo: Novatec, 2006.

URUBATAN, Rodrigo. **RubyonRails: Desenvolvimento Fácil e Rápido de Aplicações Web**. 2ª ed. São Paulo: Novatec, 2012.

## CRONOGRAMA

### INSTITUTO FEDERAL SUL-RIO-GRANDENSE - CAMPUS SAPUCAIA DO SUL

**Curso:**Técnico em Informática

**Disciplina:**Tópicos Especiais

**Professor(a):** Rodrigo Remor Oliveira

**Ano/semestre:**2017

**Turma:**4I

**Email:**remor@sapucaia.ifsul.edu.br

**Horário disponível para atendimento:** Agendar com o professor

Aula	Data	Conteúdo Programático
1	16/02	Recepção aos alunos Apresentação pessoal Apresentação da disciplina Apresentação dos alunos
2	23/02	Conceitos básicos do Android. Apresentação do ambiente de desenvolvimento.
3	02/03	A classe R. Android Manifest. Classe Activity. Exemplos práticos
4	09/03	Classe Activity (continuação). Tratamento de Eventos. Exemplos práticos
5	16/03	A classe Intent. Exemplos práticos
6	23/03	Componentes Interface gráfica
7	30/03	Componentes Interface gráfica
8	06/04	Componentes Interface gráfica
9	13/04	Componentes Interface gráfica
10	20/04	Fragments

11	27/04	Fragments
12	04/05	Banco de dados interno
13	11/05	Banco de dados interno
14	18/05	Banco de dados interno e Revisão
15	25/05	Prova Prática I
16	01/06	Revisão
17	08/06	Prova Teórica I
19	22/06	Revisão
20	29/06	Reavaliação Semestral (RS)
21	06/07	Alarmes e Notificações
22	27/07	Consumo de serviços web
23	03/08	Consumo de serviços web
24	10/08	Consumo de serviços web
25	17/08	Consumo de serviços web
26	24/08	Consumo de serviços web
27	31/08	Consumo de serviços web
28	14/09	Receivers e Serviços
29	21/09	Receivers e Serviços
30	25/09	Mapas e GPS
30	28/09	Tecnologias Emergentes
31	05/10	Tecnologias Emergentes
32	19/10	Revisão
33	26/10	Prova Prática II
34	09/11	Revisão
35	16/11	Prova Teórica II
36	23/11	Resolução das provas e Revisão do conteúdo
37	30/11	Reavaliação Semestral (RS)
38	07/12	Revisão
39	14/12	Reavaliação Anual (RA)
40	21/12	Atividade integradora